惠冠豪 Guanhao Hui 男|23 岁

电话：133 5241 1858 | 邮箱：hgh200207@gmail.com | github.com/Funkierry



教育背景

新南威尔士大学（UNSW Sydney）｜信息技术硕士•人工智能方向（在读，2027 届） 2025.09–2027.08

澳门大学（University of Macau）｜计算机科学•理学学士 2021.08–2025.07

AI 应用能力与技术栈

- **AI 工具与工作流：Codex、DeepSeek API、LangGraph、Tool Calling**；持续用于需求拆解、代码生成、排错测试与工作流编排。
- **产品与内容设计：Axure、XMind、Photoshop、Illustrator**；能完成需求梳理、PRD、交互原型与视觉内容设计。
- **开发与数据处理：Python、TypeScript、SQL、Godot、UE5、Three.js**；具备 Web 开发、接口联调与数据处理实践。
- **评估与方法沉淀：Playwright、Pytest、Git、OpenCLIP、Faiss**；能开展回归测试、基线比较与成本评估，沉淀脚本和文档。

实习经历

辽宁省光信息与仿真技术重点实验室｜研究助理实习生 2024.05–2024.08

- **需求拆解：**参与飞行训练与光学信息仿真需求评审，将训练目标拆为**场景、资产和交互逻辑**，使用 Unreal Engine 5 配置验证。
- **协作推进：**与资深工程师对齐方案、开发及测试节点，跟踪问题处理和阶段交付。
- **质量分析：**使用 Profiler 检查帧率、内存与加载耗时，定位卡顿和稳定性问题，推动运行体验优化。

项目经历

回声诊所 Echo Clinic ｜ AI 对话剧情游戏 Demo GitHub 仓库 ↗ 2026.02–2026.04

背景与目标：从“与隐瞒病情的 AI 患者交谈、调查并反复接诊”的构想出发，借助 AI 制作可玩原型，验证生成式对话与悬疑解谜的结合。

个人项目｜我的职责：负责**玩法设定、体验评审与迭代决策**，使用 Codex 推进脚本开发、模型接入和验证。

- **原型推进：**将聊天驱动、失败重开等设想拆为剧情状态、线索条件和交互任务，向 Codex 提供参考及修改要求，按“**生成原型—实际试玩—反馈修正**”迭代；把个人精力集中于玩法取舍，用可运行版本验证构想。
- **体验问题解决：**针对早期文字操作过多、卡关后缺少引导等问题，将试玩反馈转成具体任务，借助 AI 调整调查交互、操作提示与台词；将依赖阅读和点选的过程改为**对照日志、拖动证据和主动追问**，加强操作与剧情的联系。
- **生成式对话应用：**接入 DeepSeek，按角色目的、近期对话和已发现线索组织上下文；相比逐条预写应答，支持**玩家用自己的表述追问。**以本地规则控制关键剧情，并设置剧透检查与离线对白，兼顾对话开放性与流程稳定性。
- **效率与质量：**借助 AI 编写回归测试和打包脚本，将反复手动检查转为**可重复运行的验证流程**；交付 Windows Demo，v0.9.5 源码与导出程序各通过 **366 项本地检查**，后续迭代复用测试和发布脚本。

众生行记｜游戏主题互动网页 GitHub 仓库 ↗ 2026.09

背景与目标：以《明日方舟》PV 与活动界面为参考，将原本只能观看的视觉元素转为可操作网页，探索 AI 辅助视觉开发与交互验证。

个人项目｜我的职责：负责**视觉方向、交互要求与效果验收**，向 Codex 提供参考、拆解任务，并依据运行结果推进修改。

- **参考转化与迭代：**向 Codex 提供 PV、界面记录和视觉参考，将“平面设计感”等要求细化为**线条风格、图层关系与动效节奏**；对照真实页面持续修正生成结果，使抽象视觉要求转为可检查、可操作的效果。
- **AI 辅助内容生产：**借助 AI 生成图形与交互代码，将线条、图版和拼贴整理为**共享组件与参数化规则**；将同类图版的逐页修改集中为规则调整，同步更新页面与导出卡片，并将组件复用于个人网站样例。
- **问题定位与验收：**针对节点点不动的问题，借助 AI 分析复现过程，定位装饰层拦截指针，修正事件层级与拖动判定；通过 **63 处节点命中检查和 7 次实际点击验证**，将视觉效果与操作有效性一并纳入验收。
- **交付流程提效：**使用 AI 辅助编写离线打包、资源校验及演示录制脚本，交付**无需安装依赖的离线 HTML**；将环境配置、素材检查和演示操作整理为可复用流程，减少每次展示及改版时的重复准备。

JobScout ｜ AI 求职调研、匹配与追踪 Agent GitHub 仓库 ↗ 2026.06–2026.08

背景与目标：针对岗位信息分散、材料重复整理和投递进度逐站查询的问题，构建以目标岗位为中心的 AI 求职工作台。

个人项目｜我的职责：基于 DeerFlow 二次开发，负责**需求分析、Agent 工作流、Web 交互与全栈联调。**

- **工作流与工具搭建：**编排**公司、岗位、面经三路并行研究**，接入飞书岗位表，串联匹配、面试准备与投递记录；利用 Playwright 读取申请状态，映射为 12 类阶段并保留原文证据。
- **交互与异常处理：**实现简历上传解析、流式报告、同会话追问、报告导出及状态筛选；对缺少信息、抓取失败、登录验证和低置信度结果设置**降级、人工接管与复核流程。**
- **评测与效率结果：**建立技能触发、工作流及状态快照用例，2026.09 的 92 项追踪测试通过；一次同口径实测中，完整交付的 **Token 消耗由约 42.7 万降至 29.3 万，下降约 31%。**

荣誉奖项与组织经历

院长荣誉名单（Dean’s Honour List）2023/2024

澳门大学科技学院｜ 2024.02

学院联合活动委员会（CICA）秘书长

跨书院活动与预算审批｜ 2024.07

全人发展奖学金三等奖

澳门大学马万祺罗柏心书院｜ 2022.02

澳门大学马万祺罗柏心书院院生会 (UMMLC HA) 副主席

活动统筹与协作｜ 2023.08–2024.06

其他能力｜ FL Studio、Photoshop、Illustrator；音乐制作与数字视觉创作。